Información y Normativa para el campamento

Para esta XXIV edición de las Jornadas medievales de Oropesa, el campamento de arqueros de Oropesa abrirá sus puertas para todo aquel que quiera participar en las actividades relacionadas con el tiro con arco para esta fiesta. Existirá una única inscripción en la que se englobará por igual a todos los arqueros y acompañantes participantes, hasta completar el aforo. Los menores tendrán un importe inferior y deberán ir acompañados al menos por un adulto inscrito.

Actividades programadas para el campamento:

* Recepción de los participantes en el campamento – 10:00 horas

* Pasacalles hacia el castillo desde la plaza del Navarro – 11:00 horas

* Rescate de la princesa en el castillo – 12:00 horas

* Comida en el Campamento – 14:00 horas

* Eliminatorias para el Torneo. "Duelos a una solo flecha" – 17:00 horas

* Finales del XIX torneo Campo Arañuelo en el castillo. – 19:30 horas

Desde la recepción de arqueros se pondrá en marcha el 15° concurso de apodos. Se notificará a los seleccionados y podrán ser votados durante el transcurso del día. Ganarán los apodos más populares.

Hemos de destacar que el torneo de Tiro con Arco será una actividad dentro del campamento y no habrá opción de participar si no estás inscrito en el mismo. Únicamente podrán participar los arqueros inscritos en el campamento. Después de la comida se sortearán las dianas de las que solo podrán quedar clasificados los 6 arqueros adultos, 6 damas y 6 infantiles que nos representarán en la final del castillo. Serán unas clasificatorias muy sencillas y rápidas mediante duelos a una sola flecha. Cabe reseñar e insistimos, que aunque durante todo el día se podrá practicar y entrenar libremente en las dianas habilitadas, en el momento del torneo tan solo una flecha decidirá el pase a la final.

Nuestro interés principal es el de colaborar con la recreación medieval y la fiesta y por esta razón pondremos a vuestra disposición:

* Un espacio donde poder compartir experiencias.

* Un punto estratégico donde poder cobijarse, comer, refrescarse.

* Un sitio donde aprender, intercambiar y practicar el tiro con arco.

Por último, recordaros que será indispensable ir caracterizado acorde con la época medieval para poder acceder al recinto habilitado en nuestro emplazamiento habitual. Agradecemos de antemano vuestro interés y colaboración.